(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平6-311523

(43)公開日 平成6年(1994)11月4日

(51)Int.Cl.5	識別記号	庁内整理番号	FΙ	技術表示箇所
H04N 9/	34 R	8942-5C		
H 0 4 M 3/	56 C			
11/	00 303	7470-5K		
11/	06	7470-5K		
H04N 9/	73 A	8626-5C		
·			審査請求	未請求 請求項の数7 OL (全 9 頁)
(21)出願番号	特顯平5-95769		(71)出願人	000005108
			Ì	株式会社日立製作所
(22)出顧日	平成5年(1993)4月	平成5年(1993)4月22日		東京都千代田区神田駿河台四丁目 6番地
			(72)発明者	井浦 則行
			İ	神奈川県横浜市戸塚区吉田町292番地株式
				会社日立製作所映像メディア研究所内
			(72)発明者	今出 宅哉
				神奈川県横浜市戸塚区吉田町292番地株式
				会社日立製作所映像メディア研究所内
			(72)発明者	西村 龍志
				神奈川県横浜市戸塚区吉田町292番地株式
				会社日立製作所映像メディア研究所内
			(74)代理人	弁理士 小川 勝男
			1	

(54)【発明の名称】 高忠実色再現システム

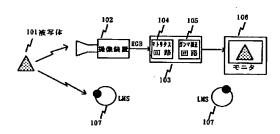
(57)【要約】

【目的】入射する光をCIEの等色曲線と線形な信号に 光電変換する撮像装置を用い受像装置の螢光体の発色特 性の補償を行なうことで忠実な色再現ができるシステム およびサービスを提供することにある。

【構成】ルーター条件を満足する撮像装置を用いホワイトバランス固定、ガンマ1、黒レベル01REで信号を出力し、受像装置の螢光体の発色特性を補償する信号補正回路を用い受像装置に被写体の色を忠実に再現させる。

【効果】テレビ会議、テレビ電話等の画像通信手段、および被写体(商品等)の色を任意の色に置換するシステムおよびサービスを提供することができる。

Ø 1



2

【特許請求の範囲】

【請求項1】RGB信号を生成する撮像手段と、該撮像手段から出力されるRGB信号を線形変換するマトリクス回路を有する信号補正手段と、該信号補正手段から出力される信号を受像する受像手段を有し、該撮像手段はガンマ補正を行なわないモード、ホワイトバランスを固定するモード、黒レベルを0%とするモードのうち少なくとも一つのモードを有し、上記信号補正手段は、上記撮像手段が撮像する被写体の色と上記受像手段で出画された被写体の色とが等色関係に近づく様に、上記RGB信号を補正することを特徴とした高忠実色再現システム。

【請求項2】RGB信号を生成する撮像手段と、該撮像手段の出力画像に信号処理を施す画像処理手段と、該画像処理手段から出力されるRGB信号を補正する信号補正手段と、該信号補正手段から出力される信号を受像する受像手段を有し、上記撮像手段はガンマ補正を行なわないモード、ホワイトバランスを固定するモード、黒レベルを0%とするモードのうち少なくとも一つのモードを有し、上記画像処理手段は上記撮像手段から出力され 20 る画像中の任意の部分を他の色に置き換えることを特徴とした高忠実色再現システム。

【請求項3】上記撮像手段から上記受像手段に至る経路 に符号器と復号器を有し、該符号器は電話回線等の通信 手段によって該復号器に信号を伝達し、上記撮像手段か ら上記受像手段までの信号伝達経路を上記電話回線等の 通信手段で接続したことを特徴とする請求項1または2 記載の高忠実色再現システム。

【請求項4】上記符号器を上記信号補正手段の後段に設けて上記信号補正手段で信号補正され符号化されたRG 30 B信号を上記電話回線等の通信手段に出力することを特徴とした請求項1,2または3記載の高忠実色再現システム。

【請求項5】上記符号器を上記信号補正手段の前段に設けて上記信号補正手段を介さずに符号化されたRGB信号を上記電話回線等の通信手段に出力することを特徴とした請求項1,2または3記載の高忠実色再現システム。

【請求項6】RGB信号を生成する撮像手段と、基準信号を発生する基準信号発生手段と、信号補正制御手段と、該信号補正制御手段と、該信号補正制御手段と、該信号補正制御手段と、該信号補正手段より供給されるRGB信号を受像する受像手段を有し、上記撮像手段は上記受像手段から出力される映像を撮像し、上記信号補正制御手段は上記基準信号発生手段より出力される制御信号をもとに上記基準信号発生手段から供給される制御信号をもとに上記基準信号発生手段から供給されるRGB信号を補正して上記受像手段に出力する調整方法により、上記撮像手段から出力されるRGB信号と上記基準信号発生手段から出力

されるRGB信号とを等色関係に近づけることを特徴とした高忠実色再現システム。

【請求項7】上記撮像手段はルーター条件を満足する撮像手段であることを特徴とする請求項1から6のいずれか1項に記載の高忠実色再現システム。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、忠実な色再現を得るためのシステムに係り、特に、受像機の特性にかかわらず 被写体の色を忠実に再現できる、高忠実色再現システム 及びそれを用いたサービスに関する。

[0002]

【従来の技術】一般に、任意の色を等色させるには、最低3つ以上の色、即ち複数の刺激値を用いて色を表現する必要がある。一般に赤、緑、青の3原色を用いると、より多くの色を表現できることが知られている。ビデオカメラは、異なる分光特性を持つ複数の画素を有し、入射光に対して等色が得られるような刺激値の映像信号(一般的にはRGB信号)を生成する。また受像時は、受像手段における一般的な3刺激値であるR信号、G信号、B信号の強弱で任意の色再現を得ている。【0003】

【発明が解決しようとする課題】以下に示す問題によ り、現状では必ずしも忠実な色再現はできていない。 【0004】(1)撮像素子の持つ分光特性は一般的に CIEの定めた等色曲線と線形な関係にない・・・人間 の感じる分光特性とは非線形な関係にある分光特性を持 った撮像装置、すなわちルーター条件を満足しない撮像 装置により映像信号を生成しても、撮像素子に入力され た光を忠実に等色させるための刺激値に変換することは できない。なお、ルーター条件に関しては、「色の性質 と技術」応用物理学会光学懇話会編に記載されている。 【0005】(2)受像装置の螢光体の発色特性は、一 般に、規格で定められた色度座標と一致していないう え、装置間でばらつきがある・・・即ち等色するため に、受像装置の3刺激値であるR信号、G信号、B信号 をCIEの定めた等色曲線に準拠して入力しても、正し い色再現ができない。

[0006]

【課題を解決するための手段及び作用】上記問題点を解 決する手段及び作用を以下に記す。

【0007】(1)の問題を解決するため、撮像素子の有する画素の分光特性がCIEの定めた等色曲線と線形な関係にあり、ルーター条件を満足する撮像装置でなくてはならない。この場合、入射した光がCIEの定めた等色曲線と線形な変換が可能な刺激値に変換されているので、従来行なわれているホワイトバランスは固定とする

受像手段に出力する調整方法により、上記撮像手段から 【0008】(2)の問題を解決するために、受像装置 出力されるRGB信号と上記基準信号発生手段から出力 50 の前段に信号補正回路を設け、受像装置における3刺激 値の入力と螢光体の発色特性(出力特性)のずれを補正 する。

【0009】との場合、信号補正回路において線形に信 号補正をするために、上記撮像装置は従来行なわれてい るガンマ補正およびセットアップ等の一般的な撮像装置 が行なっている公知の画像処理は行なわない。

[0010]

【実施例】以下、本発明を図を用いて説明する。

【0011】図1は本発明の実施例に係る撮像装置の構 像装置、103は信号補正回路、104はマトリクス回 路、105はガンマ補正回路、106はモニタ、107 は人間の目であり撮像装置102の具体例を図2に示 す。同図において201はレンズ、202は撮像素子、 203はA/D変換器、204は信号処理回路、205 はモード切り換えスイッチであり撮像素子202の具体 例を図3(a), (b) に示す。同図(a) は撮像素子 202を上面から見た図であり、(b)は撮像素子20 2を側面から見た図である。同図(a), (b) におい て301は色フィルタ、302はホトダイオードであ り、色フィルタ301は、複数種類の異なった分光特性 を持っている。

【0012】次に、上記撮像装置を用いて忠実な色再現 をする動作を説明する。

【0013】人間の目107は、図4に示すように3種 類の錐体を有し、この3種類の錐体の感ずる刺激(L, M, S) によって色を認識することができる。つまり、 等色を表現することは、上記3種類の錐体の応答を一致 させることである。CIEの定めた等色曲線は、当然上 記3種類の錐体の分光感度と線形な関係にあり、人間の 30 目107はルーター条件を満足する画像入力手段である と言える。

【0014】上記撮像装置102を用いて忠実な色再現 をするためには、上記撮像装置102がルーター条件を 満足していることが必要である。つまり、上記撮像素子 202に配された色フィルタ301の分光特性は、CI Eの定めた等色曲線と線形な関係であることが条件であ る。レンズ201を通して入力された光は、上記条件を 満たした撮像素子202に配されたホトダイオード30 2によって光電変換される。撮像素子202で光電変換 40 された信号は、A/D変換器203に入力され、ディジ タル信号に変換される。A/D変換器203によりディ ジタル信号に変換された信号は、信号処理回路204に 入力される。信号処理回路204は、従来一般的に行な われているガンマ補正は行なわず(ガンマ1)、ホワイ トバランス固定でRGB信号を生成する。また、通常5 IRE程度黒レベルが持ち上げられているが、忠実な色 再現をするため、黒レベルは0 | REとする。信号処理 回路204に入力された信号は、上記処理を施されたR

号は、CIEの定めた等色曲線と線形な関係にある3刺 激値R(赤)G(緑)B(青)であり、撮像装置102 に入射した光(色)を忠実に等色する刺激値の信号であ

【0015】上記方法で生成されたRGB信号は、信号 補正回路103内のマトリクス回路104に入力され る。マトリクス回路104は、モニタの螢光体の発色特 性に応じてRGB信号にマトリクス演算を施しモニタ1 06が撮像装置102から出力されるRGB信号を忠実 成図である。同図において101は被写体、102は撮 10 に再現できるように変換する。マトリクス回路104で 上記マトリクス演算処理を施された信号は、信号補正回 路103内のガンマ補正回路105に入力され、モニタ 106の逆ガンマ入力特性と逆のガンマ補正を施し、モ ニタ106に出力する。モニタ106は入力されたRG B信号の強弱に応じて各螢光体を発色させて映像を出力 する。モニタ106の螢光体は、図5に示すCIEの色 度図中の点r、点g、点bに示す色度座標の発光特性を 持ち、点r、点g、点bを結んだ三角形の範囲内で忠実 な色再現 (等色) が可能である。

> 【0016】次に、信号処理回路204において、ガン 20 マ補正を行なわない理由を説明する。

【0017】モニタ106は、入力信号に対する螢光体 の発色特性、即ち入出力特性が非線形 (逆ガンマ特性) なので、モニタ106に入力するRGB信号は、ガンマ 補正された信号でなければならない。しかし、上記信号 処理回路204でガンマ補正をすると、マトリクス回路 104において線形に信号変換することができない。仮 に信号処理回路204でガンマ補正をした場合、信号補 正回路103の前段で信号処理回路204で行なったガ ンマ補正と逆のガンマ補正、つまり逆ガンマ補正をしな ければならない。一方、信号処理回路204でガンマ補 正をしなかった場合は、マトリクス回路104にてマト リクス演算した後、モニタ106の入力特性に応じてガ ンマ補正回路105を用いてガンマ補正をすれば良い。 上記した通り、信号処理回路204でガンマ補正をした 場合、1度逆ガンマ補正をし、再びガンマ補正をする必 要があるが、回路規模の増大、非線形信号変換による信 号の劣化という問題がある。したがって、信号処理回路 204では、ガンマ補正を行なわない。

【0018】次に、信号処理回路204において、ホワ イトバランスを固定する理由を説明する。

【0019】一般的なビデオカメラにおいて従来行なわ れているホワイトバランスは、撮影時の照明の色温度が 低い(赤っぽい)場合にはR信号のゲインを下げて、B 信号のゲインを上げ、また照明の色温度が高い(青っぽ い)場合にはR信号のゲインを上げてB信号のゲインを 下げる信号補正である。本発明においては、被写体を直 に見た場合と、モニタに映った被写体を見た場合に、人 間の目107の有する3種類の錐体の応答を一致させる GB信号に変換される。上記方法で生成されたRGB信 50 ととを目的としているので、照明の色温度に拘らず、ホ

ワイトバランスは固定する。

【0020】上記方法は、忠実な色再現をするための方 法であり、一般的なビデオカメラとして動作させるため には、ガンマ補正、ホワイトバランス補正、また、セッ トアップレベル補正等の公知の処理を施す必要がある。 一般的なビデオカメラとして動作させるか、忠実な色再 現をさせるかを選択できるようにモード切り換えスイッ チ205を用いて信号処理方法を選択する。また、忠実 な色再現をさせない場合(一般的なビデオカメラとして 動作させる場合)、撮像装置102が出力する信号を、 信号補正回路103を通さずにモニタ106に出力すれ ば良い。

【0021】次に、上記信号補正回路103の調整方法 を図6を用いて説明する。図6において、601は基準 信号発生器、602は信号補正制御回路である。基準信 号発生器601は、基準となるRGB信号を信号補正制 御回路602に制御された信号補正回路103に出力す る。信号補正回路103に入力された信号は、モニタ1 06に入力される。この時モニタ106に表示される色 は、モニタ106の螢光体の発色特性に影響され、入力 20 の螢光体の発色特性に応じた信号補正を行なう。 されたRGB信号に対応する色とは異なっている。撮像 装置102は、モニタ106より出力される映像を撮像 し、RGB信号を出力する。上述したように撮像装置1 02は、入力された光をCIEの等色曲線と線形変換が 可能なR(赤)、G(緑)、B(青)の3刺激値に変換 して出力することができる。撮像装置102から出力さ れたRGB信号は、信号補正制御回路602に入力され る。信号補正制御回路602は、基準信号発生器601 より出力されるRGB信号と、撮像装置102より出力 されるRGB信号が、等しくなるように信号補正回路1 30 03を制御する。

【0022】図7(a),(b)に上記方法により調整 された高忠実色再現システムを用いた具体例を示す。同 図(a), (b) において701は被写体、702は符 号器、703は電話回線等の通信手段、704は復号 器、705は本システムを用いたテレビ会議の参加者で ある。

【0023】上記図7(a)に示す構成において撮像装 置102は被写体701を撮像し、CIEの定めた等色 曲線と線形な刺激値を有するRGB信号を出力し、符号 40 器702にRGB信号を供給する。符号器702は、入 力されたRGB信号を符号化し、電話回線等の通信手段 703を介して通信の相手方の有する復号器704に符 号化されたRGB信号を出力する。復号器704は、入 力された符号化されたRGB信号を復号し、復号された RGB信号を信号補正回路103に出力する。信号補正 回路103は、前述のモニタ106の螢光体の発色特性 に応じた信号補正を行ないRGB信号をモニタ106に 出力し、参加者705に画像を表示する。

701の実際の色を忠実に再現することができるので、 服飾関係、デザイン関係、絵画取引等において色が重要 な要素である会議、商談等をテレビ会議等を用いて行な うことができる。また、テレビショッピング等において も実際の色を忠実に再現することができるので映像の送 り手と見る側の間で色が違うというトラブルが発生する ことがない。更に、医療関係などにおいては、患者の顔 色、および患部の色等が診察時における重要な要素であ り、テレビ電話等を用いた在宅診察等の構想が提案され ている。従来の撮像装置、受像装置を用いた場合、正し い色を伝送することができないという問題があるが、本 発明を用いれば、上記問題は解決される。

6

【0025】また、上記高忠実色再現システムを用いた テレビ電話、会議等において、参加者705の有するモ ニタ106が限定されている場合、あらかじめ図6に示 す調整を行ない信号補正回路103の補正量を決定す る。との場合、図7 (b) に示す様に、各参加者705 がそれぞれ信号補正回路103を有する必要がなく、映 像の送り手で信号補正回路103を用いてモニタ106

【0026】以下、図を用いて本発明の応用例を示す。 【0027】図8は本発明を応用したテレビ電話、テレ ビ会議等の通信手段の構成を示す図である。同図におい て801は任意の色を抽出して他の任意の色と置き換え ることのできる画像処理装置である。上記図8に示す装 置は、上記図6に示す調整方法により調整された高忠実 色再現システムである。との時、仮に被写体701が赤 色の洋服だったとする。モニタ106を見て参加者70 5が被写体である赤い洋服の色を青に変えることを希望 したとする。この時、画像処理装置801を用いて洋服 の色を骨に変換する。

【0028】以下、色の変換方法を説明する。

【0029】画像処理装置801の具体例を図9に示 す。図9において901は任意の色を抽出する抽出回 路、902は上記撮像装置102と同様にルーター条件 を満足する撮像装置、903は青い生地のサンブル (実 物)、904は色置換回路である。

【0030】上記構成において撮像装置102は、被写 体701を撮像し、映像信号(RGB信号)を抽出回路 901及び色置換回路904に供給する。抽出回路90 1は、撮像装置102より供給される信号より上記赤い 服の部分だけを抽出する。撮像装置902は、希望する 色の青い生地のサンブル903を撮像し、色置換回路9 04にRGB信号を出力する。色置換回路904は、抽 出回路901の抽出範囲の色を撮像装置902より供給 される色に置き換える。色置換回路904で画像処理さ れたRGB信号は、符号器702に入力される。符号器 702は、入力されたRGB信号を符号化し、電話回線 等の通信手段703を介して参加者705の有する復号 【0024】上記構成においてモニタ106は、被写体 50 器704に出力する。復号器704は、入力された符号

8

化されたRGB信号を復号し、RGB信号を信号補正回路103に出力する。信号補正回路103は、入力されたRGB信号を前述のモニタ106の有する蛍光体の発色特性に応じた信号補正を施し、モニタ106に出力する。

【0031】上記方法で、青い生地のサンブル903を他の色のサンブルと置き換えれば、被写体701を何通りも用意する必要がなくなり、参加者705のとっさの要求にも対応することができる。

【0032】以下、上記した色の変換方法とは別の色の 10 変換方法を説明する。

【0033】任意の色の生地のサンブルを撮像装置102を用いてあらかじめ撮像し、色の情報をメモリ等の記録手段に記録する。参加者705の要望があった時、メモリから色の情報を読み出して抽出回路901で抽出した任意の色とあらかじめメモリ等の記録手段に記録した色と置き換えても良い。

【0034】上記色の置換において、被写体701は、 人間の顔とし、メモリ等の記録手段には、例えば口紅等 の化粧品の色の情報を記録しておく。抽出回路901で 20 唇を抽出し、色置換回路904で唇の色をメモリ等の記 録手段に記録された口紅の色と置換すると、擬似化粧等 の分野にも応用できる。

[0035]

【発明の効果】本発明によれば、被写体の色を忠実に再現することができる撮像装置と、理想的な発色特性を持たない受像装置を用いて撮像装置に入射した光を受像装置に表示させることができるので忠実な色再現が可能なシステムおよびサービスを提供することができる。

【図面の簡単な説明】

- 【図1】本発明の実施例を示すブロック図である。
- 【図2】本発明の実施例に係る撮像素子の構成を示す図である。
- 【図3】本発明の実施例における装置の構成を示すブロック図である。
- 【図4】人間の目を説明する図である。
- 【図5】本発明のモニタの螢光体の色度座標図である。
- 【図6】本発明の実施例における装置の構成を示すブロ

ック図である。

【図7】本発明の実施例における装置の構成を示すブロック図である。

【図8】本発明の実施例における装置の構成を示すブロック図である。

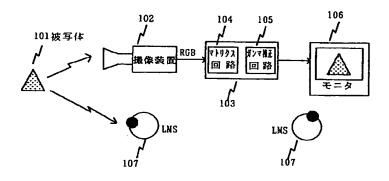
【図9】本発明の実施例における装置の構成を示すブロック図である。

【符号の説明】

- 101…被写体、
- 0 102…撮像装置、
 - 103…信号補正回路、
 - 104…マトリクス回路、
 - 105…ガンマ補正回路、
 - 106…モニタ、
 - 107…人間の目、
 - 201…レンズ、
 - 202…撮像素子、
 - 203…A/D変換器、
 - 204…信号処理回路、
- つ 205…モード切り換えスイッチ、
 - 301…色フィルタ、
 - 302…ホトダイオード、
 - 401…錐体し、
 - 402…錐体M、
 - 403…錐体S、
 - 601…基準信号発生器、
 - 602…信号補正制御回路、
 - 701…被写体、
 - 702…符号器、
- 703…電話回線等の通信手段、
- 704…復号器、
- 705…参加者、
- 801…画像処理装置、
- 901…抽出回路、
- 902…撮像装置、
- 903…青い生地のサンブル、
- 904…色置換回路。

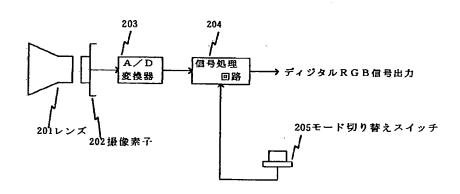
【図1】

図 1



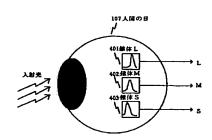
【図2】

図 2



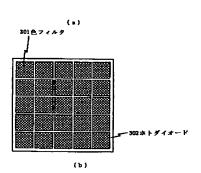
【図4】

図 4



【図3】

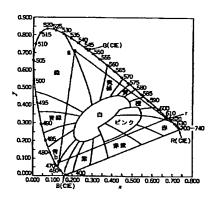
(A)



301 302

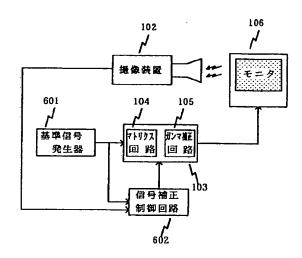
【図5】

図 5



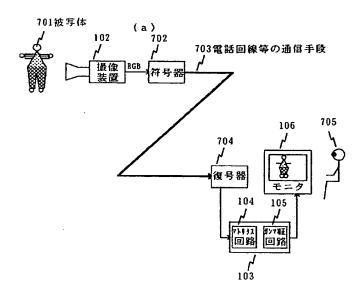
【図6】

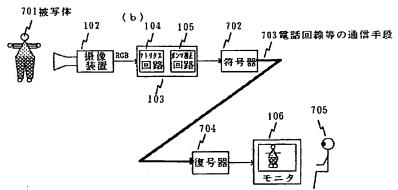
図 6



【図7】

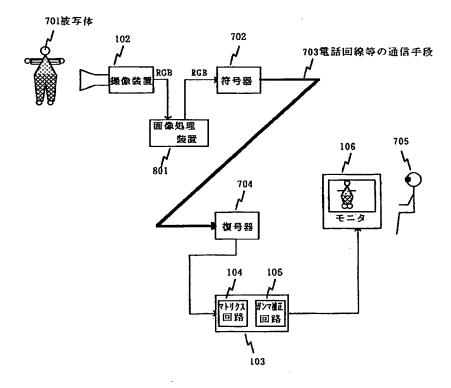
図 7





【図8】

図 8



【図9】

図 9

